

SAISON 2022

ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES SCOLAIRES

Cycles 1, 2 et 3

**LE MONDE ANIMAL N'AURA
PLUS DE SECRETS POUR EUX...**



CANOPÉ
LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES

LE PAL EST SIGNATAIRE D'UNE CONVENTION AVEC
L'ÉDUCATION NATIONALE ET LE RÉSEAU CANOPÉ


**MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE**
*Liberté
Égalité
Fraternité*

PRÉSENTATION

CYCLE 1

CYCLE 2

CYCLE 3

PRÉPAREZ
VOTRE VISITE

AVEC 1000 ANIMAUX SAUVAGES VIVANT EN SEMI-LIBERTÉ DANS LEUR MILIEU NATUREL RECONSTITUÉ, LE PAL OFFRE UN RICHE CONTENU PÉDAGOGIQUE.

Grâce aux visites libres, visites guidées, ateliers thématiques, jeux de piste et escape game, les élèves vont pouvoir développer leurs connaissances et compétences déjà acquises en classe. Les activités pédagogiques sont conçues en fonction des programmes scolaires et sont adaptées à chaque cycle. Elles vous permettront d'introduire ou de compléter vos thématiques abordées en classe.

La biodiversité est au cœur des activités pédagogiques proposées et c'est également une priorité pour Le PAL. En effet, Le PAL s'engage avec la Fondation Le PAL NATURE et Green Globe.



Fondation LE PAL NATURE

La préservation des espèces et de leur environnement est un des enjeux majeurs du 21^{ème} siècle. Afin de participer à la protection de la biodiversité, Le PAL a créé en 2008 sa fondation d'entreprise « La Fondation Le PAL NATURE ».

À ce jour, ce sont 20 projets de conservation des espèces qui sont soutenus financièrement ou techniquement. Plus de 140 000 € sont reversés chaque année aux associations qui sont à l'origine de ces projets.



Académie Le PAL

Afin d'aller plus loin dans nos missions d'éducation et de sensibilisation, Le PAL propose depuis 2019 une activité extrascolaire dans le but de former les futurs petits ambassadeurs de la biodiversité : l'Académie Le PAL.

Si vos élèves sont intéressés par la nature, n'hésitez pas à leur en parler !

Plus d'informations sur : www.lepal.com



GREEN GLOBE

Entreprise responsable, soucieuse de réduire l'impact de son activité sur l'environnement, Le PAL s'est engagé depuis de nombreuses années à améliorer sa gestion environnementale et sociale. Depuis 10 ans, Le PAL est certifié Green Globe, venant ainsi récompenser les différentes actions réalisées : éco-gestion des espaces verts et des déchets, éco-achat (produits éco-responsables, produits locaux), éco-construction...

ORGANISEZ VOTRE JOURNÉE EN CHOISSANT :

- **Votre billet Visite libre** (voir ci-dessous)
- **Si vous le souhaitez, une ou deux activités pour agrémenter votre visite, en fonction du cycle de vos élèves** (voir pages 3, 4 ou 5)

VISITES LIBRES

CYCLE 1

CYCLE 2

CYCLE 3

LES JOURS RÉSERVÉS EXCLUSIVEMENT AUX ÉCOLES (jours en bleu sur le calendrier d'ouverture en page 8)

BILLET EXCLUSIF : accès au parc animalier uniquement.

Le PAL vous propose de profiter du parc animalier en exclusivité, pour vous et vos élèves. Vous aurez alors l'occasion de prendre le temps de découvrir chacune de nos espèces, des plus familières aux plus étonnantes, dans un cadre privilégié pour une journée inoubliable. Tout au long de votre visite, des panneaux pédagogiques vous apporteront de nombreuses informations sur chacune des espèces rencontrées.

LES JOURS D'OUVERTURE AU PUBLIC (jours en vert clair sur le calendrier d'ouverture en page 8)

BILLET ESSENTIEL : accès aux parc animalier, animations et représentations animalières.

Ce billet vous permet d'accéder au parc animalier, animations et représentations animalières. Tout au long de votre parcours, vous serez guidés par nos panneaux pédagogiques qui vous permettront d'en apprendre davantage sur les nombreuses espèces animales évoluant au parc. Les représentations animalières et les animations pédagogiques viendront rythmer votre journée, pour une observation rapprochée des animaux ainsi que des échanges passionnants et privilégiés avec les soigneurs.

BILLET INTENSE : accès aux parc animalier, animations, représentations animalières et parc d'attractions.

Profitez de cette offre complète pour vivre intensément votre journée au parc. Vous aurez accès aux attractions et au parc animalier, animations et représentations animalières. Vous pourrez alors partager des moments privilégiés avec les animaux, guidés par nos panneaux pédagogiques tout au long de votre découverte du parc. Vivez une journée inoubliable et pleine d'émotions, pour les amoureux de la nature, les explorateurs nés et les aventuriers d'un jour.

JEUX DE PISTE ⌚ 90 min

Conçus en collaboration avec le réseau CANOPÉ, des professeurs et des conseillers pédagogiques.

Objectifs : Explorer le monde du vivant. Développer le langage. Collaborer. Se repérer dans l'espace. Utiliser des outils numériques.

Supports : Tablettes numériques (fournies par nos soins). Animaux du parc.

Infos pratiques :

- Le lancement du jeu est fait par un animateur du parc.
- La visite se fait en autonomie sur un créneau d'1h30.
- Nous vous conseillons 1 tablette numérique pour 4 élèves avec un accompagnateur.

DEUX THÈMES POSSIBLES

AU BORD DE L'EAU

Les élèves partent à la rencontre des animaux semi-aquatiques du parc (hippopotames, alligators, otaries, phoques...) avec Palou et Paline nos mascottes virtuelles.

ESPÈCES DE PRIMATES

Les élèves découvrent les primates du PAL (chimpanzés, mandrills, gibbons, lémuriers...) guidés par Palou et Paline nos mascottes virtuelles.

ATELIERS THÉMATIQUES ⌚ 45 min

Activité encadrée par un animateur du PAL formé dans le cadre d'une convention avec l'Éducation Nationale.

POURQUOI J'AI DES TACHES ?

Objectifs : Comprendre à quoi servent les taches et les rayures des animaux. Découvrir que les couleurs, les formes du corps s'adaptent à leurs modes et lieux de vie.

Supports : Jeu d'association. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

QUI MANGE QUOI ?

Objectifs : Identifier les différents régimes alimentaires et la diversité du vivant.

Supports : Outils pédagogiques ludiques. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

PLUMES, POILS OU ÉCAILLES

Objectifs : Étudier les caractéristiques physiques des animaux. Établir une classification simplifiée.

Supports : Plumes, poils, écailles. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

LA LOCOMOTION

Objectifs : Découvrir que les animaux bougent et se déplacent différemment. Associer la morphologie de l'animal à ses capacités physiques.

Supports : Agrès. Exercices de mimétisme des animaux. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

LES ANIMAUX D'AFRIQUE

Objectifs : Découvrir les différents animaux qui vivent sur ce continent, leur mode de vie, leur habitat et leur capacité d'adaptation au milieu de vie.

Supports : Conte. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

À PAS DE LOUP !

Objectifs : Découvrir ce grand prédateur, son mode de vie, son rôle et sa place dans la chaîne alimentaire. Porter un autre regard sur cet animal mystérieux.

Supports : Outils pédagogiques. Jeux de rôles. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

C'EST L'HISTOIRE DE LA VIE...

Objectifs : Comprendre le cycle de vie des animaux. Pour assurer la survie de l'espèce, les animaux se reproduisent. Distinguer les vivipares des ovipares, les mâles des femelles.

Supports : Jeu d'enquête. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

ATELIER LIBRE

Nous vous proposons de réaliser, sur demande et dans la mesure du possible, un atelier sur le thème de votre choix et de rencontrer une espèce qui s'y rapporte. À vous de jouer !

ATTENTION, RÉSERVATION AU MINIMUM 2 MOIS À L'AVANCE.

VISITES GUIDÉES ⌚ 60 min

Activité encadrée par un animateur du PAL formé dans le cadre d'une convention avec l'Éducation Nationale.

Objectifs : Développer le sens de l'observation. Approfondir les connaissances des élèves.

Supports : Diverses pièces anatomiques en lien avec les animaux rencontrés. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

CIRCUITS POSSIBLES

Les animaux d'Asie : éléphants, lions, tigres, pandas roux, gibbons.

Les emblématiques : lions, tigres, éléphants, rhinocéros, chimpanzés, girafes.

Les méconnus : loups, lycaons, wallabies, potamochères, tapirs, capybaras.

Les 5 continents : éléphants, pandas roux, loups du Canada, wallabies, lycaons.

Les aquatiques : hippopotames, alligators, manchots, phoques, loutres.

Les primates : chimpanzés, gibbons, hamadryas, mandrills, saïmiris, capucins, lémuriers.

Drôles d'oiseaux : volière d'oiseaux d'Amérique, manchots, chouettes, hiboux.

Attention tous les animaux listés par thématique ne pourront être vus, une trop grande distance sépare certaines espèces. Le choix des espèces est à faire lors de la réservation.

JEU DE PISTE 🕒 90 min

Conçu en collaboration avec le réseau CANOPÉ, des professeurs et des conseillers pédagogiques.

Objectifs : Identifier des caractéristiques du vivant, ses interactions, sa diversité. Découvrir l'espace « monde ». Se situer dans l'espace et dans le temps. Coopérer. Utiliser des outils numériques.

Supports : Tablettes numériques (fournies par nos soins). Panneaux pédagogiques. Plan et animaux du parc.

Infos pratiques :

- Le lancement du jeu est fait par un animateur du parc.
- La visite se fait en autonomie sur un créneau d'1h30.
- Nous vous conseillons 1 tablette numérique pour 4 élèves avec un accompagnateur.

TOUR DU MONDE EN 80 MINUTES

Les élèves voyageront sur les 5 continents en compagnie de Paline notre mascotte virtuelle. Lors de leur aventure, ils partiront à la découverte des animaux peuplant les savanes africaines, des étranges marsupiaux océaniques ou encore des prédateurs européens. Au cours de ce voyage, ils pourront observer et découvrir l'environnement et le milieu de vie des animaux d'Asie, d'Europe, d'Afrique, d'Océanie et d'Amérique.

**ATELIERS THÉMATIQUES** 🕒 60 min

Activité encadrée par un animateur du PAL formé dans le cadre d'une convention avec l'Éducation Nationale.

MONTRE-MOI TES DENTS...

Objectifs : Comprendre que tous les animaux n'ont pas le même régime alimentaire. Aborder les notions de chaîne alimentaire et de respect des écosystèmes.

Supports : Crânes, mâchoires, outils pédagogiques. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

DANS TOUS LES SENS

Objectifs : Utiliser nos propres sens pour découvrir le monde animal. Découvrir comment les animaux se servent de leurs sens.

Supports : Livret pédagogique. Jeu des sens. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

VOTRE MISSION : PROTÉGER LA BIODIVERSITÉ !

Objectifs : Identifier les interactions entre êtres vivants ainsi que les impacts de l'homme sur son environnement. Trouver des actions responsables et citoyennes pour limiter cet impact.

Supports : Animaux du parc. Maquettes. Jeu interactif. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

LA LOCOMOTION

Objectifs : Découvrir que les animaux bougent et se déplacent différemment. Associer la morphologie de l'animal à ses capacités physiques.

Supports : Agrès. Exercices de mimétisme des animaux. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

LES ANIMAUX D'AFRIQUE

Objectifs : Découvrir les différents animaux qui vivent sur ce continent, leur mode de vie, leur habitat et leur capacité d'adaptation au milieu de vie.

Supports : Livret pédagogique. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

À PAS DE LOUP !

Objectifs : Découvrir ce grand prédateur, son mode de vie, son rôle et sa place dans la chaîne alimentaire. Porter un autre regard sur cet animal mystérieux.

Supports : Outils pédagogiques. Jeux de rôles. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

C'EST L'HISTOIRE DE LA VIE...

Objectifs : Comprendre le cycle de vie des animaux. Pour assurer la survie de l'espèce, les animaux se reproduisent. Distinguer les vivipares des ovipares, les mâles des femelles.

Supports : Jeu d'enquête. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

ATELIER LIBRE

Nous vous proposons de réaliser, sur demande et dans la mesure du possible, un atelier sur le thème de votre choix et de rencontrer une espèce qui s'y rapporte.

À vous de jouer !

ATTENTION, RÉSERVATION AU MINIMUM 2 MOIS À L'AVANCE.

ESCAPE GAME 🕒 90 min

Conçu en partenariat avec le réseau CANOPÉ, des professeurs et des conseillers pédagogiques.

Objectifs : Résoudre des énigmes. Identifier les interactions entre les êtres vivants. Identifier les impacts de l'homme sur l'environnement. Se repérer dans le temps et dans l'espace. Coopérer. Mobiliser des outils numériques.

Supports : Tablettes numériques (fournies par nos soins). Panneaux pédagogiques. Plan et animaux du parc.

Infos pratiques :

- Le lancement et l'épreuve finale du jeu sont faits par un animateur du parc.
- La durée totale du jeu est d'environ 1h30.
- Prévoir 5 groupes, le jeu est conçu pour que les élèves puissent être en autonomie.

ESPÈCES EN DANGER : 60 MINUTES POUR SAUVER LES ANIMAUX...

Un savant fou menace de déverser un poison dans les abreuvoirs des animaux du PAL. Pour déjouer son plan machiavélique, les élèves vont devoir résoudre des énigmes, par équipe, en découvrant le parc animalier et en observant les animaux et leurs panneaux pédagogiques.

La coopération entre les équipes sera le secret de la réussite !

Escape game = jeu d'évasion

ATELIERS THÉMATIQUES 🕒 60 min ou 90 min*

Activité encadrée par un animateur du PAL formé dans le cadre d'une convention avec l'Éducation Nationale.

*** MONTRE-MOI TES DENTS...**

Objectifs : Comprendre que tous les animaux n'ont pas le même régime alimentaire. Aborder les notions de chaîne alimentaire et de respect des écosystèmes.

Supports : Crânes, mâchoires, outils pédagogiques. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

DANS TOUS LES SENS

Objectifs : Utiliser nos propres sens pour découvrir le monde animal. Découvrir comment les animaux se servent de leurs sens.

Supports : Livret pédagogique. Jeu des sens. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

*** VOTRE MISSION : PROTÉGER LA BIODIVERSITÉ !**

Objectifs : Identifier les interactions entre êtres vivants et les impacts de l'homme sur son environnement. Trouver des actions responsables et citoyennes pour limiter cet impact.

Supports : Animaux du parc. Maquettes. Jeu interactif. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

*** LA CLASSIFICATION DES ÊTRES VIVANTS**

Objectifs : Distinguer les diversités, ressemblances physiques. À quelles grandes familles appartiennent nos pensionnaires ? Reconstitution de la classification des êtres vivants.

Supports : Jeu interactif. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

LES ANIMAUX D'AFRIQUE

Objectifs : Découvrir les différents animaux qui vivent sur ce continent, leur mode de vie, leur habitat et leur capacité d'adaptation au milieu de vie.

Supports : Livret pédagogique. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

À PAS DE LOUP !

Objectifs : Découvrir ce grand prédateur, son mode de vie, son rôle et sa place dans la chaîne alimentaire. Porter un autre regard sur cet animal mystérieux.

Supports : Outils pédagogiques. Jeux de rôles. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

*** C'EST L'HISTOIRE DE LA VIE...**

Objectifs : Comprendre le cycle de vie des animaux. Pour assurer la survie de l'espèce, les animaux se reproduisent. Distinguer les vivipares des ovipares, les mâles des femelles.

Supports : Jeu d'enquête. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

ATELIER LIBRE

Nous vous proposons de réaliser, sur demande et dans la mesure du possible, un atelier sur le thème de votre choix et de rencontrer une espèce qui s'y rapporte. À vous de jouer !

ATTENTION, RÉSERVATION AU MINIMUM 2 MOIS À L'AVANCE.

VISITES GUIDÉES 🕒 90 min

Activité encadrée par un animateur du PAL formé dans le cadre d'une convention avec l'Éducation Nationale.

Objectifs : Développer le sens de l'observation. Approfondir les connaissances des élèves.

Supports : Diverses pièces anatomiques en lien avec les animaux rencontrés. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

CIRCUITS POSSIBLES

Les animaux d'Asie : éléphants, lions, tigres, pandas roux, gibbons.

Les emblématiques : lions, tigres, éléphants, rhinocéros, chimpanzés, girafes.

Les méconnus : loups, lycaons, wallabies, potamochères, tapirs, capybaras.

Les 5 continents : éléphants, pandas roux, loups du Canada, wallabies, lycaons.

Les aquatiques : hippopotames, alligators, manchots, phoques, loutres.

Les primates : chimpanzés, gibbons, hamadryas, mandrills, saïmiris, capucins, lémuriers.

Drôles d'oiseaux : volière d'oiseaux d'Amérique, manchots, chouettes, hiboux.

Attention tous les animaux listés par thématique ne pourront être vus, une trop grande distance sépare certaines espèces. Le choix des espèces est à faire lors de la réservation.

VISITES GUIDÉES 🕒 90 min

Activité encadrée par un animateur du PAL formé dans le cadre d'une convention avec l'Éducation Nationale.

Objectifs : Développer le sens de l'observation. Approfondir les connaissances des élèves.

Supports : Diverses pièces anatomiques en lien avec les animaux rencontrés. Animaux du parc. Nourrissage d'une espèce par l'animateur.

CIRCUITS POSSIBLES

Les animaux d'Asie : éléphants, lions, tigres, pandas roux, gibbons.

Les emblématiques : lions, tigres, éléphants, rhinocéros, chimpanzés, girafes.

Les méconnus : loups, lycaons, wallabies, potamochères, tapirs, capybaras.

Les 5 continents : éléphants, pandas roux, loups du Canada, wallabies, lycaons.

Les aquatiques : hippopotames, alligators, manchots, phoques, loutres.

Les primates : chimpanzés, gibbons, hamadryas, mandrills, saïmiris, capucins, lémuriers.

Drôles d'oiseaux : volière d'oiseaux d'Amérique, manchots, chouettes, hiboux.

Attention tous les animaux listés par thématique ne pourront être vus, une trop grande distance sépare certaines espèces. Le choix des espèces est à faire lors de la réservation.

- Toilettes accessibles aux Personnes à Mobilité Réduite
- Toilettes
- Aire de pique-nique



Horaires indicatifs : les horaires des activités programmées le jour de votre visite vous seront distribués à votre arrivée.

REPRÉSENTATIONS ANIMALIÈRES ⌚ 30 min
Uniquement les jours où le parc est ouvert au public (Billets Essentiel et Intense).

DES OISEAUX ET DES HOMMES
Un merveilleux ballet mené par près de 150 oiseaux d'espèces différentes en vol.
A Rapaces : 14h00
LE CARNAVAL DES PLUMES
Aras et perruches en vol vous surprendront par leur intelligence et leur humour.
B Perroquets : 12h00
LE BALLETT DES OTARIES
Un moment de complicité et de jeu à ne pas manquer
C Otaries : 16h15

ANIMATIONS PÉDAGOGIQUES ⌚ 15 min
Uniquement les jours où le parc est ouvert au public (Billets Essentiel et Intense).

ANIMATIONS ANIMALIÈRES		
Partagez les échanges passionnants entre les animaux et leurs soigneurs à l'heure du goûter. Ces animations pédagogiques permettent l'observation rapprochée de nombreuses espèces.		
Phoques / Otaries : 11h00 Chimpanzés : 11h30	Lions / Tigres : 12h00 Hippopotames : 13h10	Éléphants : 15h40 Loups : 16h50
NOURRISSAGE DES ANIMAUX		
Observez également en visite libre (sans animateur ni commentaire) le nourrissage de certains animaux.		
Pandas roux : 11h30 Manchots : 13h30	Hippopotames : 14h45 et 16h00 Gibbons : 15h10	

LISTE DES ANIMAUX

- 1 La cuisine du Zoo
- 2 Chimpanzés
- 3 La nurserie des Oiseaux
- 4 Chouettes - Hiboux
- 5 La ferme des enfants - Chouettes
- 6 Saïmiris jaunes - Capucins à poitrine jaune
- 7 Oies - Canards
- 8 Geladas
- 9 Gibbons à mains blanches
- 10 Pandas roux
- 11 Muntjacs
- 12 Perroquets
- 13 Lémurs catta - Lémurs à collier blanc
- 14 Lynx d'Eurasie
- 15 Loups du Canada
- 16 Manchots du Cap
- 17 Chiens des buissons
- 18 Panthère des Neiges
- 19 La volière du nouveau monde : Ibis - Spatules roses - Sternes incas
- 20 La baie des Phoques veaux marins
- 21 Otaries de Patagonie
- 22 Loutres d'Asie
- 23 Alligator Park : Alligators d'Amérique
- 24 Flamants du Chili - Nandous - Oies - Canards
- 25 Pélicans frisés
- 26 Hippopotames - Pélicans blancs
- 27 La Pampa argentine : Tapirs terrestres - Capybaras - Maras
- 28 Plaine forestière : Cobes - Potamochères - Antilopes cervicapres - Cerfs du Père David
- 29 Plaine africaine : Girafes de Rothschild - Rhinocéros blancs - Zèbres de Grévy - Autruches - Élands du Cap
- 30 Suricates
- 31 Wallabies de Bennett
- 32 Lycaons
- 33 Émeus
- 34 Éléphants d'Asie
- 35 Hamadryas - Mandrills
- 36 Lions d'Asie - Tigres de Sumatra



TARIFS 2022 PAR PERSONNE

	Visite libre et entrée élève, enseignant et adultes accompagnants*	Entrée + 1 activité	Entrée + 2 activités
BILLET EXCLUSIF			
Parc réservé aux écoles maternelles et élémentaires. Accès uniquement au parc animalier. Les animations pédagogiques et les représentations animalières n'ont pas lieu. Les attractions, les boutiques et la restauration sont fermées.	10,50€	13,50€	16,50€
Location de chariot pour stocker/déplacer les sacs des enfants et glacières.	+ 6€ par chariot (nombre limité)		
BILLET ESSENTIEL			
Parc ouvert au public. Accès uniquement au parc animalier. Animations et représentations animalières incluses.	12,50€	15,50€	18,50€
BILLET INTENSE			
Parc ouvert au public. Accès aux attractions et au parc animalier. Animations et représentations animalières incluses.	16,50€	19,50€	/
Consignes au restaurant La Coupole pour le stockage des sacs.	+ 12€ (capacité 2 classes)		

* Adultes accompagnants : • Maternelles : 1 gratuité pour 5 entrées payantes • Élémentaires : 1 gratuité pour 8 entrées payantes

COMMENT RÉSERVER ?

- **Pour une visite avec activité** (jeu de piste, escape game, atelier thématique ou visite guidée), rendez-vous sur www.lepal.com rubrique ÉCOLE. Suite à votre demande, nous vous contacterons pour finaliser votre réservation.
- **Pour une visite libre** (sans activité), complétez la fiche de réservation ci-jointe et adressez-la à notre équipe pédagogique par mail ou par courrier.

Pour toute information complémentaire ou si vous cherchez un hébergement pour votre classe, contactez **Alice et Guillaume**, notre équipe pédagogique au **04 70 42 07 07**.

CALENDRIER SAISON 2022

AVRIL

L	M	M	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

MAI

L	M	M	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

JUIN

L	M	M	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

JUILLET

L	M	M	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

AOÛT

L	M	M	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

SEPTEMBRE/OCTOBRE

L	M	M	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	1	2

- PUBLIC 10h - 18h
Billets Intense et Essentiel
- PUBLIC 10h - 19h
- ÉCOLE 10h - 17h
Billet Exclusif
- PARC FERMÉ



Le PAL - CS 60001 - Saint-Pourçain-sur-Besbre
03290 DOMPIERRE-SUR-BESBRE
Équipe pédagogique Tél. 04 70 42 07 07
pedagogie@lepal.com - www.lepal.com

